

# EPI : Changements climatiques

**Mise en projet** : créer un quizz sur ce thème d'EPI avec le logiciel Scratch.  
(seul ou par deux)

## 1<sup>ère</sup> étape :

Poser 4 questions sur ce thème et proposer à chaque fois 3 solutions dont une seule est la bonne.

À rendre par écrit **le 10 mars .** (individuellement)

## 2<sup>ème</sup> étape :

Utiliser le logiciel Scratch pour animer l'une des quatre questions.

- Choisir un lutin et un arrière-plan correspondant à la question.
- À partir de cet arrière-plan, préparer un nouvel arrière-plan avec les 3 solutions proposées.
- Possibilité d'ajouter un troisième arrière-plan associé avec des explications complémentaires à la réponse attendue.
- Écrire le script permettant de poser la question, de proposer 3 réponses, et de faire réagir le lutin selon la réponse donnée par le joueur.

Cette étape doit être terminée **pour 27 mars et sera notée comme un devoir maison.** (seul ou par 2 de la même classe)

## 3<sup>ème</sup> étape :

Si la première question est validée par le professeur, programmer les autres questions.

## 4<sup>ème</sup> étape :

Proposer une introduction pour présenter le questionnaire et une page de fin pour clôturer le jeu.

## Propositions d'amélioration :

Ajouter un compteur de points à l'aide d'une variable.

Proposer un dialogue en début de questionnaire avec le lutin et à la fin pour donner le score.

Ajouter des animations.

Si vous choisissez de présenter ce quizz à l'oral du brevet, terminer les dernières étapes pour **le 10 Mai.** (seul ou par deux)

Les projets terminés pourront être présentés lors de l'exposition sur cet EPI.

Afin de vous aider dans ce projet, la salle multimédia sera à votre disposition ainsi qu'au moins un professeur de mathématiques, les dates suivantes, de **13h à 13h45.**


Lu 13, Ma 14, Je 16, Lu 20, Ma 21, Je 23, Ma 28, Je 30 Mars.

Lu 3, Ma 4, Je 6, Ma 11 Avril.

## Scratch : Quizz

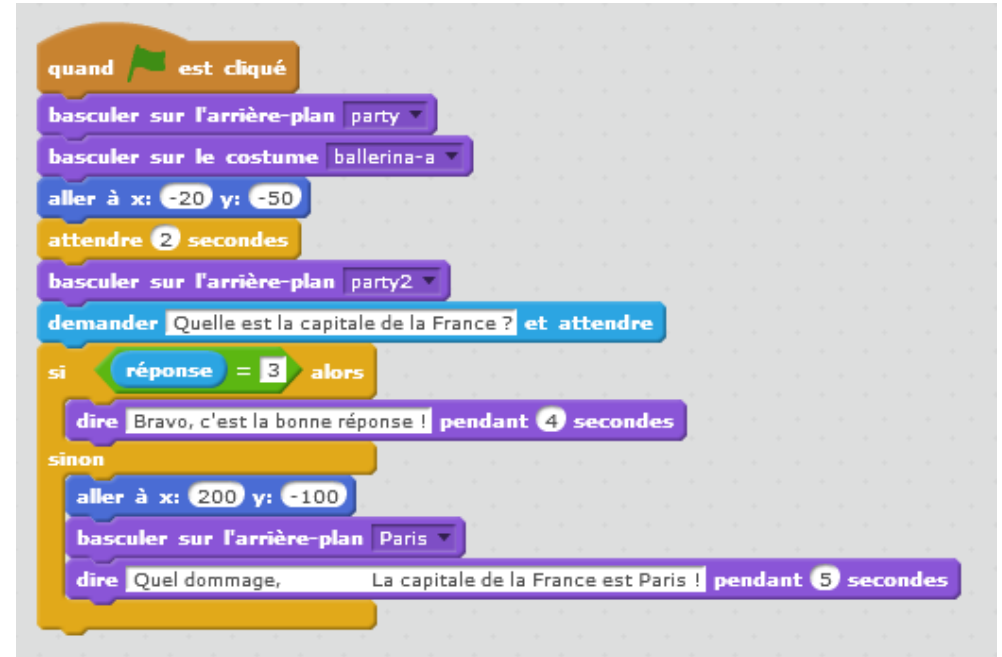
### Réinvestissement des commandes déjà rencontrées

#### Partie 1 : Préparer l'environnement

- 1) Choisir comme arrière-plan, celui intitulé « party ».
- 2) Dans l'onglet, arrière-plans, le dupliquer. Sur ce nouvel arrière-plan, appelé « party2 », ajouter, à l'aide de l'icône  les 3 propositions de réponses. Ici : 1. Nantes, 2. Marseille, 3. Paris.
- 3) Chercher une photo de Paris sur internet, l'enregistrer puis l'importer dans les arrière-plans.
- 4) Choisir comme lutin, celui intitulé « ballerina-a ».

#### Partie 2 : Tester un programme

- 1) Se placer sur la page « script » du lutin.
- 2) Copier le script suivant :



- 3) Tester le script (avec bonne réponse puis réponse fausse)
- 4) Prendre le temps de bien comprendre le rôle de chaque commande utilisée.

#### Partie 3 : Créer un programme

Reprendre la fiche « EPI : Changements climatiques, mise en projet », puis réaliser la 2<sup>ème</sup> étape à l'aide du script précédent.